



УТВЕРЖДАЮ

Директор ГККП «Дворец школьников»

Д. Абильмажинова

« » 2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ **о проведении Чемпионата мастерства технического** **творчества «ОлиМикс»**

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает порядок организации, процедуру проведения Чемпионата мастерства технического творчества «ОлиМикс» (далее – чемпионат), определяет цель и задачи, основные требования к участникам и конкурсному заданию, подведение итогов, определение победителей.

1.2. Цель чемпионата – создание условий для выявления и развития изобретательского потенциала, технического творчества и экспериментальных умений у обучающихся в научно-технической сфере посредством интеграции инженерной деятельности и информационных технологий.

1.3. Задачи чемпионата:

- популяризация научно-технического творчества и интереса к изучению актуальных дисциплин: точных, инженерных и естественных наук, а также информационных технологий;
- развитие у обучающихся навыков практического решения поставленных инженерно-технических задач;
- стимулирование интереса обучающихся к сфере инноваций и высоких технологий;
- активизация познавательной деятельности в областях инженерной робототехники, моделирования и программирования.

1.4. Организатор чемпионата – ГККП «Дворец школьников».

1.5. Организатор осуществляет подготовку и непосредственное проведение чемпионата, формирует и утверждает состав жюри, ведет связь с участниками, анализирует и обобщает итоги чемпионата и его проведение, а также информирует общественность о результатах чемпионата.

2. Сроки проведения чемпионата

2.1. Чемпионат проводится **4 мая 2023 года в 10:30 часов** во Дворце школьников. Регистрация команд с **10:00 часов** на 1 этаже.

3. Участники чемпионата

3.1. К участию в чемпионате приглашаются учащиеся 5-10 классов школ г. Петропавловска и Северо-Казахстанской области в возрасте от 10 до 16 лет.

3.2. Участие командное.

3.3. В составе одной команды 3 участника одного возраста, либо разновозрастные. Состав участников формируется руководителем команды.

3.4. От одного образовательного учреждения разрешается подать не более 2-х команд. От одного руководителя – не более 1-ой команды.

3.5. Участники должны иметь минимальный набор знаний в области конструирования, моделирования и программирования.

4. Регистрация для участия в чемпионате

4.1. Заявки на участие в чемпионате принимаются на Google Форму <https://forms.gle/BoWzPAjnwMnx4Qzk6> до 18:00 часов 16 апреля 2023 года.

4.2. Заявки, поступившие позднее указанного срока, обозначенного в п. 4.1. настоящего Положения, будут отклонены.

4.3. За достоверность данных, указанных в заявке, несет ответственность руководитель команды. Дипломы победителей и сертификаты за участие будут заполняться на основании данных, указанных в заявках и исправлению не подлежат.

4.4. Организатор чемпионата свяжется по указанному в заявке телефону с руководителями всех зарегистрировавшихся команд для подтверждения участия в чемпионате.

5. Порядок участия в чемпионате

5.1. Чемпионат включает в себя выполнение конкурсного задания:

1. Участникам, за отведенное время (*180 минут*), необходимо создать действующую модель робототехнического конструирования на заданную тему (*тема будет объявлена в день проведения чемпионата*), проявив научно-техническое творчество, фантазию, умения и практические навыки. Созданная модель может быть прототипом уже существующего изобретения, либо сконструированная по собственному замыслу и не имеющая аналогов.

2. Презентация созданной действующей модели (технические характеристики модели и демонстрация ее функционала) перед членами жюри.

ПЕРЕЧЕНЬ ОБЯЗАТЕЛЬНЫХ УСЛОВИЙ ДЛЯ УЧАСТИЯ В ЧЕМПИОНАТЕ:

1. Изготовление модели предполагает наличие некоторых знаний об объекте-оригинале. Абсолютное подобие не обязательно, но модель должна отражать (имитировать) существенные черты объекта-оригинала. Модели могут быть полные (полное подобие), неполные (неполное подобие) и приближённые (некоторые стороны объекта не моделируются совсем).

2. Для создания действующей модели участники должны обеспечить свою команду:

- робототехническим конструктором, на основе которого будут проектировать и разрабатывать свою оригинальную действующую модель;

- ноутбуком и зарядным устройством для программирования модели, а также создания презентации в PowerPoint для публичной защиты своей созданной модели перед членами жюри. Рекомендованное количество слайдов в презентации – до 5. На выступление каждой команды отводится 5 минут. Команда также должна быть готова ответить на вопросы членов жюри.

- дополнительными конструкционными материалами (*например: детали конструктора Lego, различные механизмы, бумага, резина, картон, проволочные контакты, пластиковые бутылки, любой подручный материал, картонные коробки разных размеров, деревянные и металлические детали, пенопласт, элементы пластиковых игрушек и т.д.*) и инструментами (*ножницы, канцелярские ножи, линейки, ручки, клей, скотч и т.д.*). Команда самостоятельно определяет перечень необходимых дополнительных конструкционных материалов и инструментов для создания своей действующей модели и приносит всё в день проведения чемпионата.

6. Подведение итогов и определение победителей чемпионата

6.1. Оценивает выполненное конкурсное задание профессиональное жюри.

6.2. Решение жюри окончательное и оформляется протоколом.

6.3. Оценка результатов выполненного задания чемпионата осуществляется членами жюри по 5-балльной шкале по совокупности критериев:

- Соответствие созданной модели заявленной теме чемпионата
- Проявление изобретательских способностей и научно-технического творчества
- Модель должна быть действующей
- Аккуратность и эстетичность модели
- Техническая сложность модели
- Творческая презентация модели

6.4. Команды-победители определяются по наибольшему количеству набранных баллов среди всех команд-участниц.

6.5. Команды-победители будут награждены дипломами I, II, III степеней. Остальные участники получат сертификаты участия на электронную почту, указанную в заявке.

**По всем организационным вопросам
можно обратиться по телефону
8(7152) 34-02-44 (методический отдел)**

**Проезд участников до места проведения чемпионата и обратно, питание и
любые другие расходы, связанные с участием, оплачиваются за
счет направляющей стороны.**